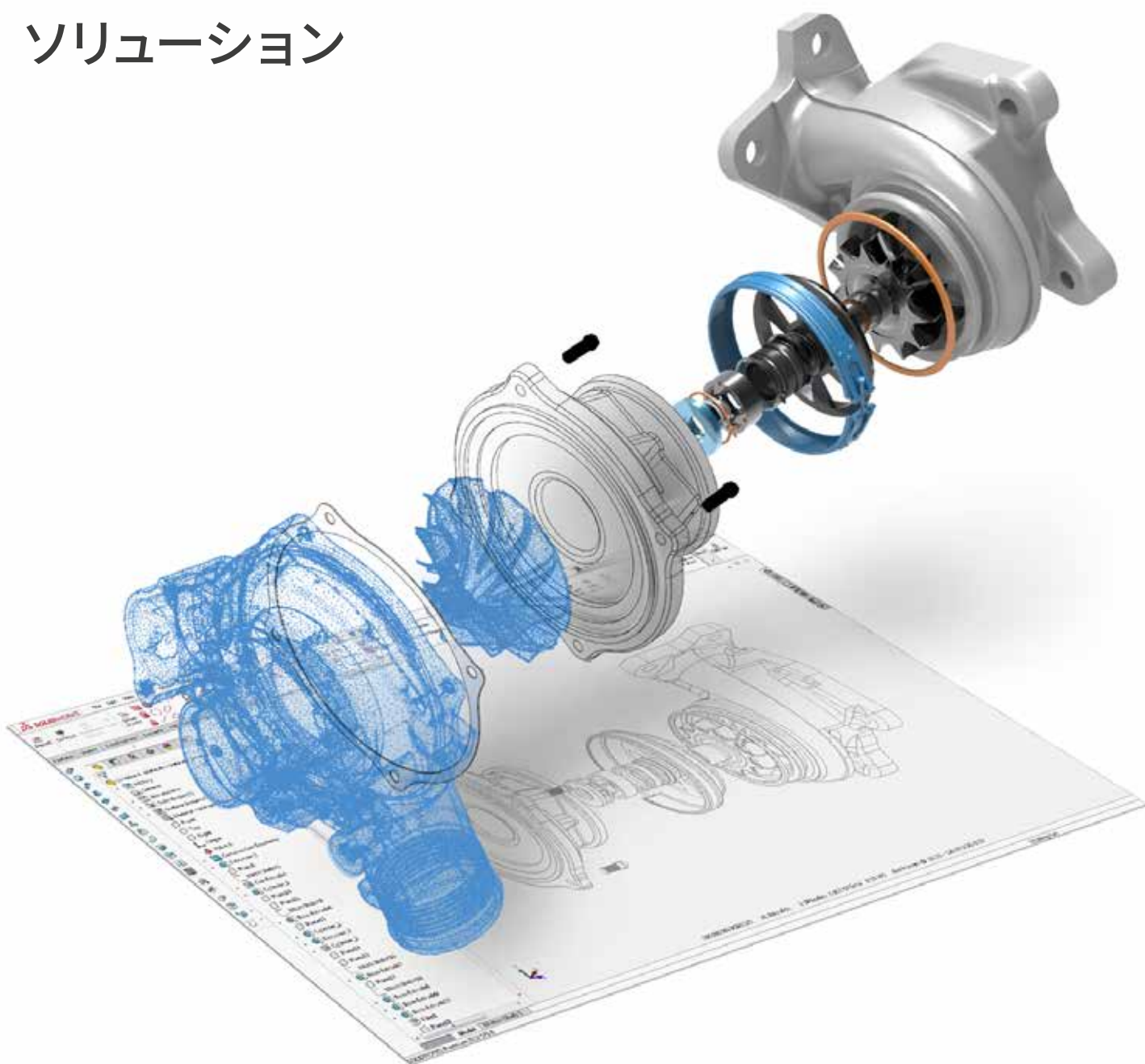


Gs Geomagic® for SOLIDWORKS®

唯一のScan-to-SOLIDWORKS
ソリューション



Gs Geomagic® for SOLIDWORKS®

現実世界のあらゆるものをキャプチャし、わずか数分間でデジタルなソリッドモデルにできるとしたら。

Geomagic® for SOLIDWORKS® は業界で最も完全に統合された Scan-to-SOLIDWORKS モデルソリューションです。直接スキャンするか、またはスキャンデータを SOLIDWORKS にインポートして、実世界のオブジェクトから複雑な 3D モデルを作成するために必要な時間を短縮します。先進の、自動化されたウィザードは、正確なスケッチ、サーフェース、またはフィーチャベースの編集可能なソリッド部品を SOLIDWORKS 内で迅速かつ簡単に作成します。

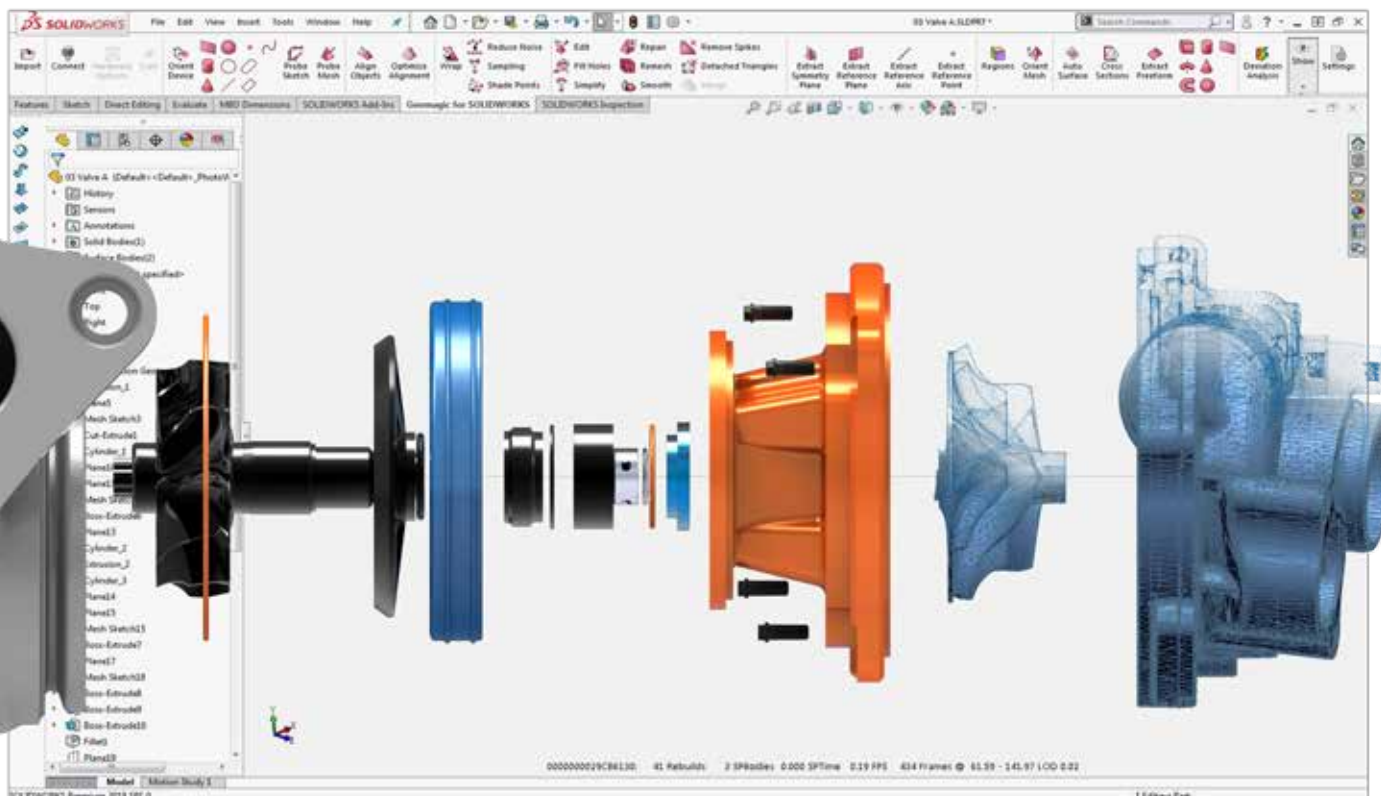
Geomagic for SOLIDWORKS はご使用の SOLIDWORKS 環境に直接プラグインとして読み込まれ、設計プロセスの中でツール、点群、ポリゴンデータをもっと役に立つものにする先進的な機能をもたらします。このソフトウェアは 3D スキャナを幅広くサポートし、標準的な点群や、カラー点群データを含むポリゴンファイル形式のインポートもサポートします。SOLIDWORKS にデータをインポート、または直接スキャンし、フィーチャ抽出ウィザードを使用して CAD スケッチ、サーフェース、ソリッドを抽出します。

簡単に素早くデザイン

実証済みの業界随一のツールを、SOLIDWORKS 環境の内部で、Geomagic から直接使用します。高精度なスキャンの位置合わせ、自動スムージング、メッシュ編集、自動スケッチ作成、および SOLIDWORKS に組み込まれたインテリジェントなフィーチャ抽出機能などを使用して、フィーチャベースのソリッド部品を簡単に作成します。入力されたスキャンデータに忠実な CAD ボディを自信を持って作成するには、モデリングのプロセスに偏差分析ツールを利用します。

失われた設計データを迅速に再現

設計データがない？古い部品があるが図面はない？再度、製造が必要な摩耗したり破損したりしたモールドがある？昔の部品をデジタル設計環境に取り込み、スキャン主導のモデリングと、寸法主導のプロセスを組み合わせます。Geomagic for SOLIDWORKS は、統合されたスキャンベースの設計ワークフロー 1 つで、非常に複雑な破損部品であっても SOLIDWORKS パーツを素早く簡単に作成します。



Geomagic For SOLIDWORKS で可能性を広げる

Geomagic for SOLIDWORKS は、物理部品と CAD 環境の架け橋となり、迅速な設計、エンジニアリング、生産を可能にします。日頃身の回りにあるデザインを参考にし、改良して、新しいデザインを生み出せます。物理オブジェクトを SOLIDWORKS に取り込んで、既存製品に完全にフィットする部品を設計できます。

不可能を可能に

リバースエンジニアリングなしでは設計できない製品を作成します。既存の製品と完全に一体化されるコンポーネント、または人間の身体にぴったりフィットすることが求められるカスタマイズ部品を作成します。実証済みの業界随一のツールを、Geomagic から使用して、SOLIDWORKS 環境で役立つ有機的形狀を作成します。従来のハンドツールや測定器具でも測定できない複雑な形状の設計意図をキャプチャします。

3D 比較で偏差を把握

CAD オブジェクトとメッシュオブジェクトを素早く簡単に比較します。Geomagic for SOLIDWORKS のすべてのウィザードには偏差分析ツールがあり、モデル化する際の形状精度を確認します。リアルタイムな解析は、設計者の意図をデザインに反映するのに役立ちます。

強力かつ柔軟に

Geomagic for SOLIDWORKS を使用してソリッド部品を作成します。メッシュ編集および点群処理の組み合わせ、自動もしくはガイド付きフィーチャ抽出、有機的な 3D スキャンへのサーフェース適合が、利用価値の高いフィーチャベースのソリッドモデル作成に役立ちます。今、事実上どんなものでもスキャンして、製造可能な設計を行うことができます。

スキャンの自由度

Geomagic for SOLIDWORKS は、Scan-to-SOLIDWORKS に直接読み込むための幅広い工業用 3D スキャナをサポートしています。3D スキャン機能とプローブ機能の完全統合により、複雑な形状または繊細な形状の非接触測定、および形状フィーチャの接触測定を実現します。SOLIDWORKS 内部で、カラー情報のキャプチャに対応した 3D スキャンングデバイスを使用して、カラー 3D スキャンを直接キャプチャして処理します。さらに、頂点カラーまたはテクスチャマップスキャンをインポートできます。



Geomagic for SOLIDWORKS の機能一覧

Geomagic® for SOLIDWORKS® は、SOLIDWORKS に直接 3D スキャンを取り込み、業界で実績が認められている統合ツールセットを使用して、ご利用の設計環境で正確なソリッドモデルを直接作成できます。

一般的な 3D スキャナとの直接連携	SOLIDWORKS 内でフィーチャとスケッチを直接スキャンまたはプローブします。 サポートされているハードウェア： <ul style="list-style-type: none">• Creaform ハンドヘルドキャナ• Hexagon スキャンアーム• Nikon スキャンアーム• Artec ハンドヘルドキャナ (*Artec Studio 経由)• Faro スキャンアームと Cobalt Array Imager
カラーキャスキャンとファイルインポート	<ul style="list-style-type: none">• サポートされているスキャナで直接点カラー情報をスキャン• 頂点カラーやテクスチャマッピングを含むファイルフォーマットでスキャンデータをインポート
点群処理	高速で、自動化された機能群
ポリゴンサーフェス作成	点群からのポリゴンメッシュ構築または複数のメッシュの合成
ポリゴン処理ツール	<ul style="list-style-type: none">• 間引き• ノイズ低減• スムージング• 穴埋め
強力な座標合わせツール	<ul style="list-style-type: none">• プローブデバイスの座標合わせ• 基準座標系に合わせてメッシュの座標合わせを行う• 複数のスキャンデータセットをピックアップした点で位置合わせ
自動サーフェス作成	有機的なオブジェクトと形状オブジェクトの CAD ソリッドへの自動変換
メッシュおよび点群の断面化	自動で断面カーブやスケッチを作成
スキャンデータの直感的なスマート選択ツール	<ul style="list-style-type: none">• 押し出し• 自由形状サーフェス• 回転• プリミティブフィーチャフィッティング• スワイプおよびパイプ
ポリゴングループを選択するための直感的なスマート選択ツール	<ul style="list-style-type: none">• 領域• ボックス• 投げ縄• ポリゴン• ペイントバケツ
詳細なメッシュセグメンテーションのための領域グループ化ツール	インテリジェントなフィーチャ抽出のための前処理ステップ
3D 比較で偏差を把握	メッシュおよび点群オブジェクトと CAD オブジェクトの差異をいつでも比較

お問い合わせ先

アメリカ

geomagic.sales.americas@3dsystems.com
ケーリー、ノースカロライナ州 (米国)
: +1.800.691.1839
ブラジル: +55.11.3318.5100
メキシコ: +52.(644).114.6401

ヨーロッパ、中東、アフリカ

geomagic.sales.emea@3dsystems.com
メルフェルデン=ヴァルドルフ (ドイツ)
+49.6105.3248.100

アジア太平洋

geomagic.sales.apac@3dsystems.com
東南アジア: +60.12.398.8473
オーストラリア、ニュージーランド:
+61.450.593.739
インド: +91.98404.78347

日本

geomagic.sales.japan@3dsystems.com
東京: +81.3.5798.2510

中国

geomagic.sales.china@3dsystems.com
ホットライン: +86.400.890.7899

韓国

geomagic.sales.korea@3dsystems.com
ソウル: +82.2.6262.9900



詳細はこちら: <https://www.3dsystems.com/software/geomagic-solidworks>

3D Systems は 3D プリンタ、プリント材料、オンデマンド部品、デジタルデザインツールなど、包括的な 3D 製品とサービスを提供しています。そのエコシステムは 製品デザインショップから、工場の現場、オペレーティングルームまで高度なアプリケーションをサポートします。3D プリントと次世代の 3D ソリューションのパイオニアとして、3D Systems はその 30 年間の歴史を通じて、専門家や企業がデザインを最適化し、ワークフローを変換しながら、革新的な製品の商品化や新しいビジネスモデルを生み出すのを支えてきました。

仕様は予告なく変更される場合があります。3D Systems、Geomagic および 3D Systems ロゴは 3D Systems Inc. の商標です。他のすべての商標はそれぞれの所有者の資産です。

Copyright © 3D Systems, Inc. 無断転載を禁じます。Geomagic for SOLIDWORKS (日本語) 2021 年 2 月

